Федеральное государственное образовательное бюджетное

учреждение высшего образования

**«Финансовый университет при Правительстве**

**Российской Федерации»**

**(Финансовый университет)**

Колледж информатики и программирования

(наименование структурного подразделения)

ОТЗЫВ

на выпускную квалификационную работу

«Разработка 3D игры «Secret things» в жанре «Adventure» с элементами Survival Horror»

(наименование)

Студент Смирнов Егор Альбертович

(фамилия, имя, отчество)

Специальность 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

(код, наименование)

Обучающийся – Смирнов Егор Альбертович

*(фамилия имя отчество)*

1. Актуальность работы.

Сегодня компьютерные игры становятся частью обыденной жизни и стоят практически на одном уровне с просмотром фильмов, чтением книг или газет. Компьютерные игры завоевали человеческий разум и сердца вполне заслуженно. Компьютерные игры с каждым годом все больше развиваются, становясь, при этом, более реалистичными и полифункциональными, что вовлекает еще большее количество людей в мир компьютерных игр. По данным аналитической компании Newzoo в 2021 году игровая индустрия принесла $175,8 млрд.

Разработка компьютерных игр – это определенная ниша на рынке труда. Минимальные роли при разработке игры: программист, 3D художник и дизайнер карт. Программист отвечает за разработку кода и создание базовой игровой механики. 3D художник создаёт 3d модели и анимации. Дизайнер карт занимается созданием ландшафта игры и расстановкой готовых игровых объектов.

Целью данного проекта является разработка 3D игры «Secret things» в жанре adventure с элементами survival horror, которая позволит пользователю научиться быстро действовать и принимать решения в разных ситуациях.

1. Отличительные положительные стороны работы.

В процессе работы над ВКР Смирнов Е.А. изучил и использует следующие инструментальные средства проектирования и разработки программного обеспечения: интегрированную среду разработки Visual Studio; объективно-ориентированный язык программирования C#; межплатформенную среду разработки игр Unity.

Используется свободное и открытое программное обеспечение для создания трёхмерной компьютерной графики:

– Unity 3D —кроссплатформенный движок для разработки 3D игр, виртуальной реальности и приложений, поддерживающий множество платформ, включая Windows, Mac, Linux, Android, iOS, PlayStation, Xbox и Blender;

– MagicaVoxel —кроссплатформенный редактор 3D пикселей, используемый для создания визуальных объектов и мира в играх, анимации, CG-фильмах и других областях 3D-графики;

– Blender 3D —3D-редактор, используемый для создания анимации, визуализации, игр, мультфильмов и других цифровых проектов.

1. Практическое значение. Компьютерная программа предназначена для организации игрового процесса. Программный продукт «Secret things» предназначается для игроков от четырнадцати лет.
2. Уровень сформированности компетенций, продемонстрированный в ходе работы над ВКР, – высокий.
3. Отношение обучающегося к выполнению ВКР, проявленные им способности: самостоятельность, интерес к освоению новых технологий, стремление довести начатый проект до логического завершения.
4. Степень самостоятельности обучающегося и его личный вклад в раскрытие проблемы, разработку предложений по их решению. Работа выполнена самостоятельно
5. Недостатки и замечания по ВКР: руководство пользователя представлено в недостаточном объёме.
6. ВКР соответствует требованиям, предъявляемым к ВКР, может быть рекомендована к защите на заседании ГЭК.

Руководитель выпускной

квалификационной работы \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись) (инициалы, фамилия)

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_ г.